

BON DE COMMANDE / DEVIS Logiciel *WIN-FIRME* + *Lycée*

Jeu d'Initiation à la Gestion d'Entreprise, version sur serveur, compte « lycée » Conception : Olivier Vidal - Réalisation : Nicolas Frank

Tarif valable jusqu'au 31 décembre 2026

Les animations peuvent se faire en présentiel ou distanciel. Les animateurs et les participants doivent avoir un accès à Internet (https://app.winfirme.com/). L'utilisation du logiciel nécessite la création d'un compte. Pour animer un séminaire de formation, une partie doit être créée. Cela nécessite la consommation d'un jeton qu'il faut préalablement avoir acquis. Une « animation » (ou « partie ») peut durer plusieurs jours ou semaines selon le rythme choisi (entre 10 et 30 heures de cours) et devant un public d'une cinquantaine de participants maximum (en général une trentaine). Lors de la création d'une partie, <u>l'animateur</u> sélectionne <u>un scénario</u> parmi les quatre proposés (Collège, Seconde, Première, Terminale). Il peut modifier les paramètres. Un emplacement permet de sauvegarder le scénario ainsi créé.

Le tarif dépend donc :

- D'un **abonnement** au serveur.

Il est indispensable d'avoir un abonnement à jour pour utiliser le logiciel, même si l'utilisateur n'a pas utilisé tous ses jetons. L'abonnement de base donne droit à un seul emplacement pour sauvegarder un scénario, un seul emplacement pour sauvegarder un profil de classement et trois animateurs maximum.

- Du nombre de **jetons** souhaité.

Un jeton doit être consommé dans les quatre années suivant son acquisition. Il n'est pas nécessaire de le consommer dès la première année.

1. Client :				
Identification (Nom et adresse de l'établissement) :				
Contact pour l'envoi de la facture				
(Adresse électronique obligatoire) :				
Contact pour l'envoi du code d'installation				
(Nom et adresse électronique) :				
DATE et SIGNATURE				
(Ou cachet de l'organisme payeur) :				
o Dia 1 12 12 12 12 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1			. 1/1 .	
2. Période d'utilisation : Date de début d'abor		_		1
avant la date de première utilisation pour teste	er ia piateiorn	ne et prepa	rer le scenario) :	
3. Tarif :				
Abonnement : (le tarif est exprimé par année)				(Reporter le total
L'abonnement permet la création du compte client sur le serveur.				
Indiquer le <u>nombre</u>		haité :	× 90 € =	
Jetons: (le tarif est exprimé par jeton)				
Indiquer le <u>nombre</u>	<u>de jetons</u> soul	haité :	× 90 € =	
			Total dû =	
			TVA non applicable o	irticle 293B du CGI
4 Don do commondo/doris à enveron non	. aarruurial à	_	aammanda@	windiwa a aan
<u>4 Bon de commande/devis à envoyer par courriel à :</u> commande@winfirme.com Lorsque l'établissement établit son propre bon de commande, le document que vous remplissez sert de devis .				
Pour toute question, merc				
Tour toute question, mere	or ac premare		e nous a radrosse cice	domque et debbus.
5. Coordonnées bancaires :		IBAN :	FR76 1695 8000 0131	1315 6708 184
Le paiement doit être effectué pa			IC/ SWIFT : QNTOF	
En cas d'impossibilité, ioindre a	au bon de com	mande un	chèque libellé à l'ordre	e de « Win-Firme »

et envoyer l'ensemble par voie postale au : 18 rue des Déportés 1940-1945, 92700 Colombes