



BON DE COMMANDE / DEVIS

logiciel WIN-FIRME Expert 17

Jeu d'Initiation à la Gestion d'Entreprise, version 17.3
Conception : Olivier Vidal - Réalisation : Nicolas Frank

Pour les écoles, lycées, universités, et autres établissements de formation, la licence d'utilisation du logiciel Win Firme Expert est accordée **soit pour un usage ponctuel** (une « animation »), **soit** pour un **nombre illimité** d'animations **durant une période d'un an**.

L'établissement s'engage à n'utiliser le logiciel que **dans le cadre des formations qu'elle dispense directement à ses propres étudiants et dans ses locaux**. Un message, envoyé à la réception de ce bon de commande, explique la démarche de téléchargement du logiciel sur le site www.winfirme.com et fournit le code d'activation.

1. Adresse de facturation :

Nom et adresse de l'établissement :

Contact pour l'envoi de la facture
(adresse électronique obligatoire) :

Contact pour l'envoi du code d'installation
(Nom, adresse électronique, téléphone) :

DATE et SIGNATURE
(ou cachet de l'organisme payeur) :

2. Période d'utilisation :

Une licence étant accordée soit pour une seule animation, soit pour une durée à compter de la première utilisation, merci de préciser la période prévue d'utilisation :

3. Langue d'utilisation : (cocher)

Pour utiliser le logiciel dans une autre langue que le français, cocher dans la liste ci-contre. français portugais
Si la langue ne figure pas dans la liste, merci de nous contacter. anglais espagnol

4. Formation en ligne à l'animation :

Il est possible de participer à une formation en ligne à l'animation (payante). Elle prend la forme d'une invitation à rejoindre une partie en ligne qui permet de tester le logiciel, découvrir les notices et poser les questions sur les problèmes rencontrés. Merci de télécharger le bon de commande spécifique sur le site.

5. Scénario :

Une licence Expert donne automatiquement droit à l'utilisation des huit scénarios fournis avec le logiciel. La version Expert permet également de créer ses propres scénarios en modifiant les paramètres.

6. Modalité d'animation : (cocher)

Les animations Pro peuvent être gérées « en local », ou « en ligne ».
« En local », les ordres sont remis **sur papier** et la saisie se fait sur l'ordinateur de l'animateur. *Création d'un compte animateur en ligne*
« En ligne », la remise des ordres et l'envoi des rapports se fait via le site www.winfirme.com.
Pour animer en ligne, il faut demander la création d'un compte.

7. Tarif : (valable jusqu'au 31 décembre 2022)

Une « animation » signifie une « partie » qui peut durer plusieurs jours, ou plusieurs semaines selon le rythme choisi (entre 10 et 30 heures de cours) et devant un public d'une cinquantaine de participants maximum (en général une trentaine).

(reporter le total dans la colonne)

- Utilisation ponctuelle** (une seule animation)
- Utilisation illimitée durant une année** (à partir de la première animation)

350 € soit 350€ / animation
5 500 € Soit env. 12€ par élève

Total dû = €

TVA non applicable article 293B du CGI

8 Le bon de commande doit être retourné par voie électronique à :

Lorsque l'établissement établit **son propre bon de commande**, le document que vous remplissez sert de devis. Merci de prendre contact avec nous à l'adresse électronique ci-dessus.

9. Paiement : Le paiement doit être effectué par virement.

Coordonnées bancaires : IBAN : FR76 1695 8000 0131 1315 6708 184 BIC/ SWIFT : QNTOFRP1XXX
--

En cas d'impossibilité de payer par virement, joindre au bon de commande un chèque libellé à l'ordre de « Win-Firme » et envoyer l'ensemble par voie postale au : 18 rue des Déportés 1940-1945, 92700 Colombes